Observables

O que seria uma programação reativa?

Ele ficara o tempo todo tendando fazer algum processamento

Um código que se comporta de maneira pro ativa, ele provavelmente estará consumindo mais processamento, acabando executando mais e sendo menos desejado

O código que se comportara de maneira reativa, esperara alguma coisa externa(evento) para poder ser executado

O padrão Observer, é uma padrão orientado a evento!

